Cuprins

[Playstation 1](#_Toc131269662)

[Nintendo 2](#_Toc131269663)

[Xbox 360 3](#_Toc131269664)

Playstationeste o consolă de jocuri pe 32 biți, lansată de Sony în Japonia în anul 1994. A fost prima consolă de jocuri al lui Sony, și s-a dovedit un succes extraordinar, cu peste 100.000.000 de console distribuite. Chiar dacă sistemul a fost urmat de PlayStation 2 în 2000, producția a continuat pană în 2006, atunci când a apărut PlayStation 3, urmat în 2013 de PlayStation 4, iar în 2020 de către PlayStation 5.

A video game controller

Description automatically generated with medium confidence

Produse din seria PlayStation

PlayStation 1

PSOne

PSX [1]

PlayStation 2 PlayStation\_2\_logo

PS2 (Slim) (2014)

PlayStation 3 PlayStation\_3\_logo

PS3 (Slim) (2009)

PlayStation\_3\_logo\_(2009)

PS3 (Ultra-Slim) (2012)

PlayStation Portable Psp-logo

PSP 1000 (Phat)

PSP 2000 (Slim)

PSP 3000 (Slim and Lite)

PSP n1000 (Go)

PSP\_Go\_logo

PSP e1004 (Street)

PlayStation Vita PlayStation\_Vita\_logo

PSV (Slim)

PlayStation TV[2]

PlayStation\_TV\_logo

PlayStation 4 PlayStation\_4\_logo\_and\_wordmark

PS4 (Slim)

PS4 (Pro)

PlayStation VR

PlayStation VR 2

PlayStation 5 PlayStation\_5\_logo\_and\_wordmark

Jocuri

În total, PlayStation a găzduit mii de jocuri, câteva dintre cele mai cunoscute fiind seriile Tomb Raider, Final Fantasy, Resident Evil, Tekken, Wipeout, Gran Turismo, Crash Bandicoot, Spyro The Dragon, Parasite Eve, Silent Hill, The Last of Us, FIFA, Need for Speed, Uncharted, Until Dawn, Grand Theft Auto, Dark Souls, For Honor, Battlefield, Metal Gear Solid, Mortal Kombat, Mega Man, Castlevania, God of War, Call of Duty, Street Fighter, Spider Man și Pac Man,Fortnite

Nintendo GameCube (NGC pe scurt) este o consolă de jocuri pe 130 de biti, lansată de Nintendo în Romania în 2001. Predecesoarea consolei Nintendo GameCube a fost Nintendo 64.Nintendo GameCube fost a patra consolă de jocuri produsă de Nintendo și prima care a folosit CD-uri, în loc de cartușe de jocuri. Spre deosebire de consolele de jocuri precum PlayStation 2 și Xbox, GameCube nu rulează DVD-uri sau alte formate media, ci doar jocuri video.

A picture containing remote, game, projector

Description automatically generated

Istoric

După lansarea consolei Nintendo 64 în 1996, n-a durat mult timp că Sega a și răspuns cu o consolă pe 128 biți, (Sega Dreamcast), ce a fost lansată în 1998. Și Sony a planificat o consolă nouă, și a lansat PlayStation 2 în 2000. Nintendo a avut nevoie de un sistem nou, mai puternic pentru a rămâne competitivă, și așadar GameCube a fost lansat pe 14 septembrie 2001 în Japonia. GameCube a sosit în SUA pe 18 noiembrie 2001, iar în Europa pe 3 mai 2002.

În ce privește concurența cu Dreamcast, Playstation 2 și (după 15 noiembrie 2001) Xbox, GameCube a vândut mai bine decât Dreamcast, a fost lăsat cu mult în urmă de Playstation 2 și a vândut un pic mai puțin decât Xbox. Până acum, peste 20.000.000 de console GameCube au fost vândute. GameCube a fost urmat în 2006 de Nintendo Wii.

Jocuri

GameCube a fost prima consolă de jocuri de la Nintendo care n-a fost acompaniată de un joc Mario când a fost lansată, dar până la urmă a găzduit toată seriile cunoscute ale firmei Nintendo, inclusiv Mario. În plus, GameCube s-a bucurat de un sprijin mult mai mare din partea altor companii de jocuri, în comparație cu predecesorul său, Nintendo 64, deoarece sistemul GameCube-ului cu CD-uri a făcut procesul de dezvoltarea al jocurilor mai ușor și mai ieftin. Până acum, GameCube a găzduit mai mult de 600 de jocuri.

Xbox 360 este o consolă de jocuri, a doua produsă de corporația Microsoft, lansată pe 22 noiembrie, 2005, în SUA. Sistemul a fost lansat ulterior și în Europa, pe 2 decembrie, respectiv în Japonia, pe 10 decembrie. A fost prima consolă din așa-numita "de generație următoare" lansată, fiind de altfel succesoarea consolei Xbox. La sfârșitul anului 2006 însă, competitori , vizibil inferiori,precum PlayStation 3 și Nintendo Wii au sosit pe piață cu produse competitiv similare. Până în ianuarie 2011, au fost vândute peste 50 de milioane de console Xbox. 360.[1][2] Funcțiile suplimentare ale consolei sunt la această oră: Ascultare muzica de pe suport media intern(HDD, opțional)/extern (memory stick USB) și streaming de pe un PC conectat direct, Vizualizare poze direct din camera conectată, suport media intern/extern sau PC și Vizualizare conținut de înaltă definiție, adică filme sau TV prin streaming de pe un calculator cu Media Center.[3].În afară de acestea există și alte capabilități a consolei ca și:Xbox Live,Netflix și vizualizarea ESPN sau SkyGo, dar aceste funcții nu sunt valabile în România. Microsoft a anunțat în 2010 la E3 a doua versiune a consolei.Ea este mai subtire, dispune de Wi-Fi, 5 porturi USB în locul celor 3 ale versiunilor ulterioare. După apariția Xbox360-urilor Slim producția celor vechi este discontinuată. Prima consolă Slim a debutat cu un HDD de 250GB, iar după aceea a apărut un model mai ieftin, echipat cu un Hard Disk de 4GB. Unul dintre motivele succesului inregistrat de Xbox 360 este comunitatea Xbox Live, de peste 30.000.000 de utilizatori, premiată de multe ori ca cel mai bun sistem de acest tip.

Graphical user interface

Description automatically generated

Istoric

În timpul dezvoltării, consola a trecut prin multe modificări de nume:Xbox Next, Xenon, Xbox 2, Xbox FS sau NextBox. Numele știut din zilele noastre a fost conceput de Microsoft în 2003. În februarie 2003 inginerii au început programarea pentru sistemul Xenon. În august 2003 ATI a semnat contractul cu Microsoft, pentru conceperea placii grafice. Înaintea lansării consolei au debutat versiuni Alpha, pentru studiourile de jocuri.Consola a fost lansată în data de 2 decembrie 2005 în Europa. În primul an consola a debutat în 36 de țări, astfel a întrecut toate consolele în această categorie.

Componente

CPU 3.2 GHz, sistem PowerPC Tri-Core Xenon

HDD: 4(intern), 20, 60, 120, 250, sau 320GB ori Memory Card de 64, 256 sau 512MB

Placa video ATI/AMD Xenos, 512 MB

3 sau 5 porturi USB, depinzand de model

IR Port

Port AUX(numai pentru Slim)(editat.port pentru fibra audio)

WiFi 802.11

Configurații discontinuate

Trei modele de Xbox 360

În prima lună au apărut două modele a consolei, una cu un Hard Disk de 20GB(neoficial și cu numele de Xbox 360 Pro sau Premium 20GB), și una mai slabă la accesorii cu nume Core(ea a apărut fără HDD și cu manetă "Wired")Între timp a apărut consola Xbox360 Elite.În octombrie 2007 a apărut consola Xbox360 Arcade care a schimbat vechiul model Core, iar în 1 august 2008 a apărut un model numit Pro 60GB(echipat cu un HDD de 60GB).În 2009 pachetele Pro au fost discontinuuate, astfel scăzând prețul consolelor.În 2010 consolele Elite si Arcade rămase încă pe piață au fost schimbate de noile modele Slim.

Configurații curente

250 GB Xbox 360 S console

250 GB Xbox 360 S console

Noile console redesignate, numite Slim, au fost prezentate în Iunie 2010 la conferința E3.Noile console au apărut cu noua placa de bază numită „Vallhala”.Aceste plăci de bază au contribuit foarte mult la îmbunătățirea Xbox-ului față de versiunile anterioare, astfel făcând consola mai mică și mai puțin zgomotasă.Ele dețin 5 porturi USB, în locul celor 3 vechi, si un port special pentru Kinect.În comparație cu cele vechi, noile versiuni au Wi-Fi și în locul celor doua ventilatoare mici, deține unul mare.În noile versiuni HDD-urile sunt în mai mare siguranță, fiind puse sub un capac.Cele noi au apărut în două versiuni principale, unul cu HDD de 250GB, iar celălalt cu HDD intern de 4GB.

Kinect

Xbox-360-Kinect-Standalone.png

Kinect este un dispozitiv periferic, care le permite utilizatorilor să se folosească de consola Xbox 360 fără ajutorul unui controller fizic, ci doar folosind gesturi ale corpului și comenzi vocale.A fost anunțat la E3, în data de 01.Iunie.2009, ca Project Natal.Este valabil pentru toate versiunile Xbox360, cele noi având conector special, iar pentru cele vechi cu USB. Din octombrie 2011 se vinde si in magazinele din Romania.

Jocuri

Xbox 360 a fost lansat împreună cu 13 jocuri, cel mai vândut în 2008 fiind Grand Theft Auto IV.Recordul vânzărilor deține jocul "Grand Theft Auto V" cu cel putin 14.5 milioane de jocuri vândute până acum. Alte jocuri notabile sunt Ghost Recon Advanced Warfighter, The Elder Scrolls IV: Oblivion, Dead or Alive 4, Saints Row, Gears of War , Perfect Dark Zero" , "Halo 3" , "Call of Duty 4" , Raw vs Smackdown 2010, Pro Evolution Soccer 2010, Need For Speed Shift, Half-life 2, Team Fortress, Portal, etc. În 2007 Game Critics Award a nominalizat 37 de jocuri Xbox360, din care 11 au câștigat.

Sursa: <https://ro.wikipedia.org/>